Penerapan Design Pattern

Factory Method (Creational): Digunakan untuk instance object Home. Karena home yang digunakan berbeda untuk masing-masing jenis Employee.

Mediator (Behavioral): diketahui juga sebagai Controller/ Intermediary. Digunakan untuk mengakses Entity. Pada penerapan kelompok ini, Controller digunakan dari boundary untuk mengakses entity dengan mengakses juga DAO.

Data Access Object/ DAO pattern: digunakan untuk mengakses data-data pada entity, terutama pada database.

Referensi:

1. <https://sourcemaking.com/design_patterns>
2. <https://refactoring.guru/design-patterns>
3. <https://www.tutorialspoint.com/design_pattern/index.htm>